

ANULOWANIE ZADANIA

Arkusz zadań



RETORE
REMEMBER TO REMEMBER



Dofinansowane przez
Unię Europejską

ANULOWANIE WPROWADZENIE

Uwagi dla Prowadzącego

Zasady zadania

W anulowaniu każde zadanie polega na przekreśleniu wcześniej zdefiniowanego symbolu, cyfry lub litery. Przykładowo klientowi wyświetlana jest strona zawierająca litery - instrukcja mówi, aby skreślić wszystkie litery A z szeregu różnych liter. Z pozoru proste zadanie angażuje wiele procesów poznawczych niezbędnych do życia. Należą do nich: skanowanie wizualne (eksploracja rzędów liter i orientowanie się w nich); ciągła i selektywna uwaga (koncentracja na zadaniu i umiejętność wyboru litery A); pamięć robocza (pamiętanie o zadaniu); przesunięcie zestawu (nieświadoma zdolność do przenoszenia uwagi); i zahamowanie (umiejętność skupienia się wyłącznie na literze A i nie pomylenia się z innymi literami).

Cel działania

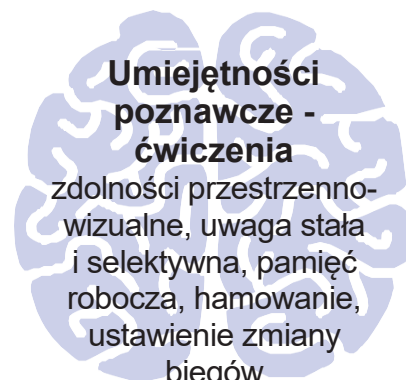
Zadania te służą do oceny zdolności wzrokowo-przestrzennych i uwagi. Bez tych umiejętności człowiek nie byłby w stanie zorientować się w pomieszczeniu pełnym ludzi (skan wzrokowy), skoncentrować się na wykonywanej pracy, nie rozpraszać się dźwiękami, zapachami, ludźmi (koncentracja, uwaga, zahamowanie). Zaburzenie neurorozwojowe ADHD (ang. Attention Deficit and Hyperactivity Disorder) objawia się właśnie trudnościami w realizacji powyższych funkcji. Również hemineglect (zespół nieuwagi stronnej), w którym osoba dotknięta nie jest w stanie przetwarzać lub być świadomym bodźców z jednej strony ciała lub otoczenia, jest zaburzeniem sensorycznym, które znacząco wpływa na życie - np. osoba będzie jadła tylko jedzenie po prawej stronie talerz, podczas gdy lewa strona pozostaje nietknięta. Anulowanie jest zadaniem, który pomaga w diagnozowaniu tego zaburzenia.

Uczestnik a efekt działania edukacyjnego

Wszystkie zdolności poznawcze wykorzystywane w Anulowaniu są obecne w każdej codziennej aktywności. Czy to orientacja w przestrzeni, koncentracja, czy umiejętność pamiętania o tym, co się robi. Prezentowane zadania pomagają w treningu uwagi, poprawiają orientację w zadaniach, ale także ogólnie w otaczającym środowisku. Z biegiem życia umiejętności te stają się dla nas coraz trudniejsze ze względu na proces starzenia się mózgu, dlatego warto je trenować i wzmacniać za pomocą różnych zadań, takich jak Anulowanie.

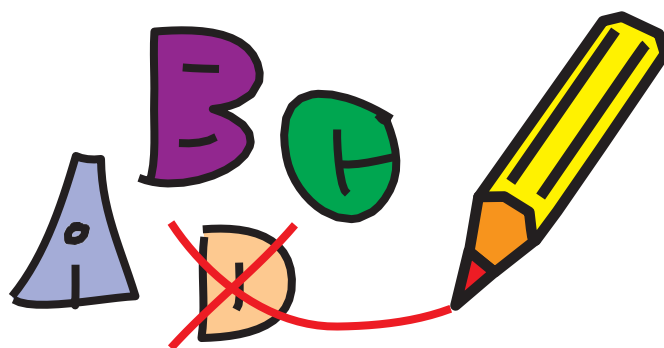
Wyposażenie

- Materiały pismienne
- Arkusz Uczestnika
- Arkusz Prowadzącego



ANULOWANIE ZADANIA

~~B~~ R ~~B~~ T ~~B~~ P V ~~B~~ N
W



1) ZADANIE

Przekreśl wszystkie litery "A"

A	G	I	E	G	F	A	H	D
E	H	C	G	I	C	B	C	G
F	D	A	A	D	A	G	A	B
C	A	E	H	C	E	A	D	C
H	A	B	D	A	A	D	G	I
D	I	F	C	F	I	H	E	F
G	B	D	A	A	G	I	B	G
B	C	G	B	A	D	C	A	H
I	E	A	A	E	B	F	H	E
C	A	C	F	H	A	G	I	A
A	F	H	I	B	H	E	F	A

2) Zadanie

Przekreśl wszystkie litery "H"

N	L	R	P	L	G	N	O	C
M	O	H	M	R	H	M	M	H
G	C	N	N	C	N	H	N	M
H	N	P	O	H	P	N	C	H
O	H	M	C	N	M	C	L	M
C	R	M	H	G	R	O	H	G
L	M	C	N	H	L	R	M	L
M	H	L	M	N	P	H	N	O
R	P	N	H	P	M	G	O	P
H	N	H	G	O	N	L	R	N
N	M	O	R	M	H	P	G	N

3) Zadanie

Przekreśl wszystkie liczby "8"

3	2	7	2	4	2	6	8	3
6	8	5	8	7	7	2	1	8
8	0	8	5	2	3	7	3	7
7	6	1	1	3	4	5	7	6
2	3	8	3	3	5	4	4	7
4	0	7	7	0	7	8	5	8
5	1	2	4	6	8	8	0	2
5	3	0	0	8	6	1	7	0
3	7	6	7	7	3	3	3	5
8	8	4	3	8	1	7	8	4
1	7	3	8	5	8	0	6	3

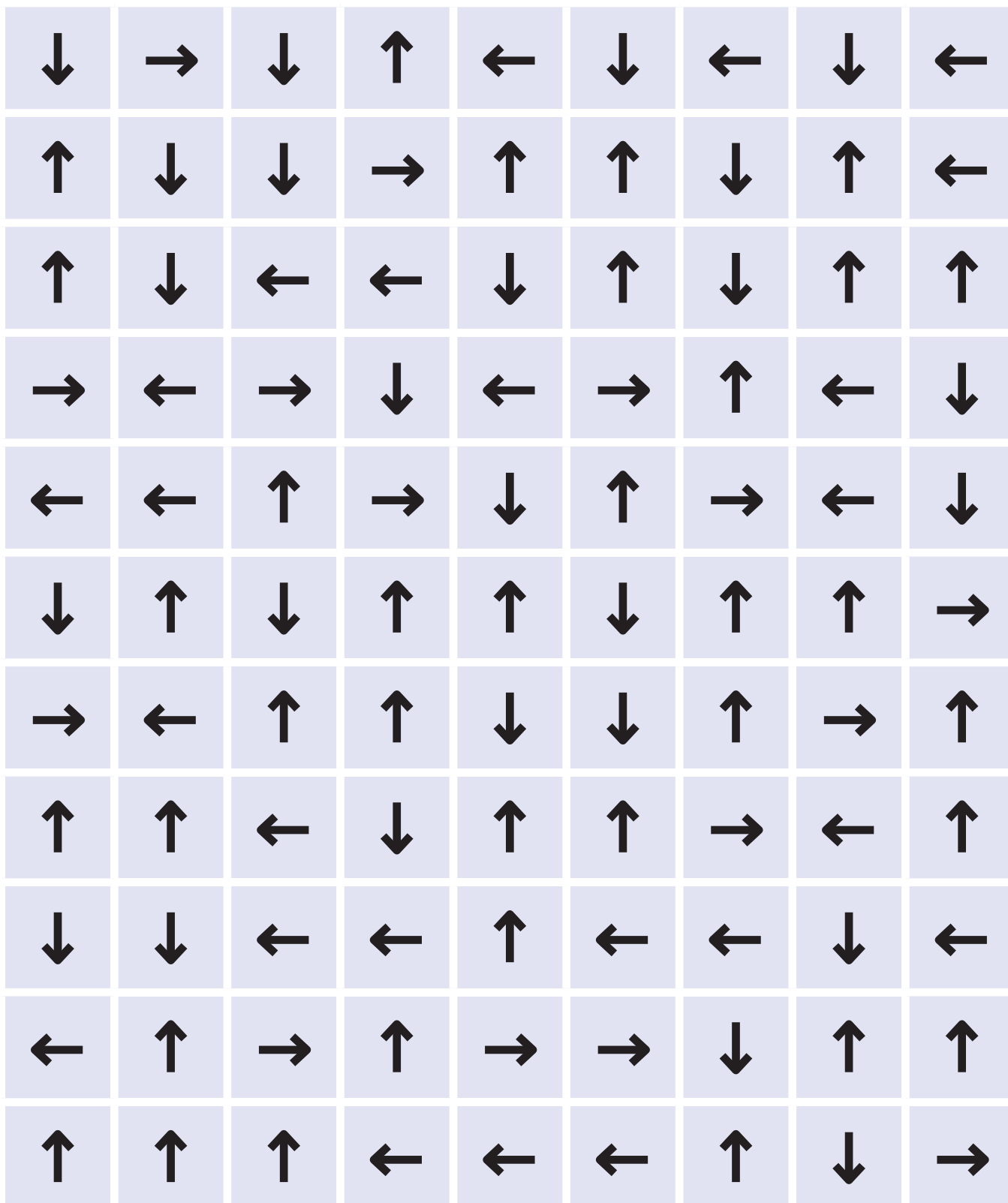
4) Zadanie

Przekreśl wszystkie liczby "3" i "7"

3	2	7	2	4	2	6	8	3
6	8	5	8	7	7	2	1	8
8	0	8	5	2	3	7	3	7
7	6	1	1	3	4	5	7	6
2	3	8	3	3	5	4	4	7
4	0	7	7	0	7	8	5	8
5	1	2	4	6	8	8	0	2
5	3	0	0	8	6	1	7	0
3	7	6	7	7	3	3	3	5
8	8	4	3	8	1	7	8	4
1	7	3	8	5	8	0	6	3

5) Zadanie

Przekreśl wszystkie strzałki 



6) Zadanie

Przekreśl literę "D", ale tylko wtedy, gdy jest poprzedzona liczbą "3"

B	4	4	D	2	3	1	4	2
3	D	3	5	D	S	4	D	1
4	S	2	2	3	D	3	Y	Y
2	5	3	B	1	5	S	1	3
2	2	B	S	3	D	B	2	4
Y	3	S	3	D	D	2	Y	B
1	B	D	5	4	4	3	D	S
Y	1	3	D	Y	Y	5	2	S
3	D	2	2	S	1	2	3	2
D	2	D	5	B	B	3	D	3
S	D	Y	3	D	2	1	D	5

7) Zadanie

Przekreśl literę "C", ale tylko wtedy, gdy po niej następuje liczba "6"

B	4	4	6	2	C	1	4	2
C	6	C	5	6	S	4	6	1
4	C	6	2	5	4	C	Y	Y
2	5	C	B	1	5	C	6	C
2	2	B	S	5	1	B	2	4
Y	C	S	1	B	6	2	C	6
C	6	6	6	Y	4	S	2	S
Y	1	S	1	Y	2	S	C	6
Y	B	2	Y	C	6	2	C	2
6	2	6	C	6	B	2	S	C
S	C	6	5	B	2	1	6	5

8) Zadanie

Zaznacz pola, w których pierwszym znakiem jest litera

2D	R5	F4	7P	C9	1H
6N	I3	K8	5P	4J	L6
3X	T7	M2	9E	1N	G5
9J	A4	6C	R1	2Y	3T
3K	Z1	S5	8H	L6	U9
7W	5F	3P	2G	B9	Q4



Finansowane przez Unię Europejską.

Wyrażone poglądy i opinie są jednak wyłącznie poglądami autora(-ów).

i niekoniecznie odzwierciedlają te obowiązujące w Unii Europejskiej

lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA).

Ani Unia Europejska, ani EACEA nie mogą ponosić za nie odpowiedzialności.



RETORE
REMEMBER TO REMEMBER



Dofinansowane przez
Unię Europejską