



PAMIĘĆ PROSPEKTYWNA ZADANIE IV

Arkusze zadań



RETORE
REMEMBER TO REMEMBER



Dofinansowane przez
Unię Europejską

ZADANIE Z ZAKRESU PAMIĘCI PROSPEKTYWNEJ IV SKLEP SPOŻYWCZY – DOM – PARK ROZRYWKI

Uwagi dla Prowadzącego

- Prowadzący przedstawia dziecku zadanie z potencjalnego zestawu zadań IV (karta podrzędna).
- Dziecko czyta zadanie, a Prowadzący sprawdza, czy je rozumie.
- Prowadzący przydziela dziecku różne zadania w tle (korzystając z arkuszy Trening funkcji wykonawczych).
- Następnie dziecko zaczyna wykonywać jedno z zadań przydzielonych przez prowadzącego z arkusza treningu funkcji wykonawczych.
- W dowolnym momencie prowadzący wyraźnie wypowiada dziecku słowo „niebo” – wezwanie do działania zadanie 1 Sklep spożywczy.
- (Uczestnik umieszcza element gry w wyznaczonym miejscu na mapie i wybiera odpowiednie obrazki z arkusza Sklep spożywczy.)
- Uczestnik powraca do zadań w tle (karty ćwiczeń Trening funkcji wykonawczych).
- W dowolnym momencie Prowadzący prosi Uczestnika o rozpoczęcie zadania 2 w domu za pięć minut.
- (Uczestnik umieszcza element gry w wyznaczonym miejscu na mapie i wybiera właściwy obrazek ze strony głównej arkusza).
- Uczestnik powraca do zadań w tle (karty Trening funkcji wykonawczych).
- Prowadzący pokazuje Uczestnikowi tęczę – wezwanie do wykonania zadania 3 Park rozrywki.
- (Uczestnik umieszcza element gry w wyznaczonym miejscu na mapie i wybiera właściwy obrazek z arkusza „Wesołe miasteczko”).
- Uczestnik powraca do zadań w tle (karty ćwiczeń Trening funkcji wykonawczych).

Uwaga:

W przypadku podpowiedzi opartej na zdarzeniu dziecko przystępuje do wykonania zadania po przedstawieniu mu obrazka przez Prowadzącego.

W przypadku zadania czasowego dziecko obserwuje czas i rozpoczyna wykonywanie zadania o godzinie określonej w zadaniu.

ZADANIE Z ZAKRESU PAMIĘCI PROSPEKTYWNEJ IV

SKLEP SPOŻYWCZY – DOM – PARK ROZRYWKI

Zadanie dla Uczestnika:

Wreszcie po wyczerpującym tygodniu nadszedł piątek. Ty i twoi przyjaciele postanowiliście wybrać się do parku rozrywki. Jednak twoi rodzice dali ci pewne rzeczy do zrobienia. Najpierw musisz udać się do sklepu spożywczego, żeby kupić jabłka, czekoladę, chleb tostowy i ser, czyli wszystko, o co prosiła Twoja mama. Dodajesz także butelkę Fanty. **Rozpoczynasz wykonywanie zadania, gdy administrator powie „niebo”.**

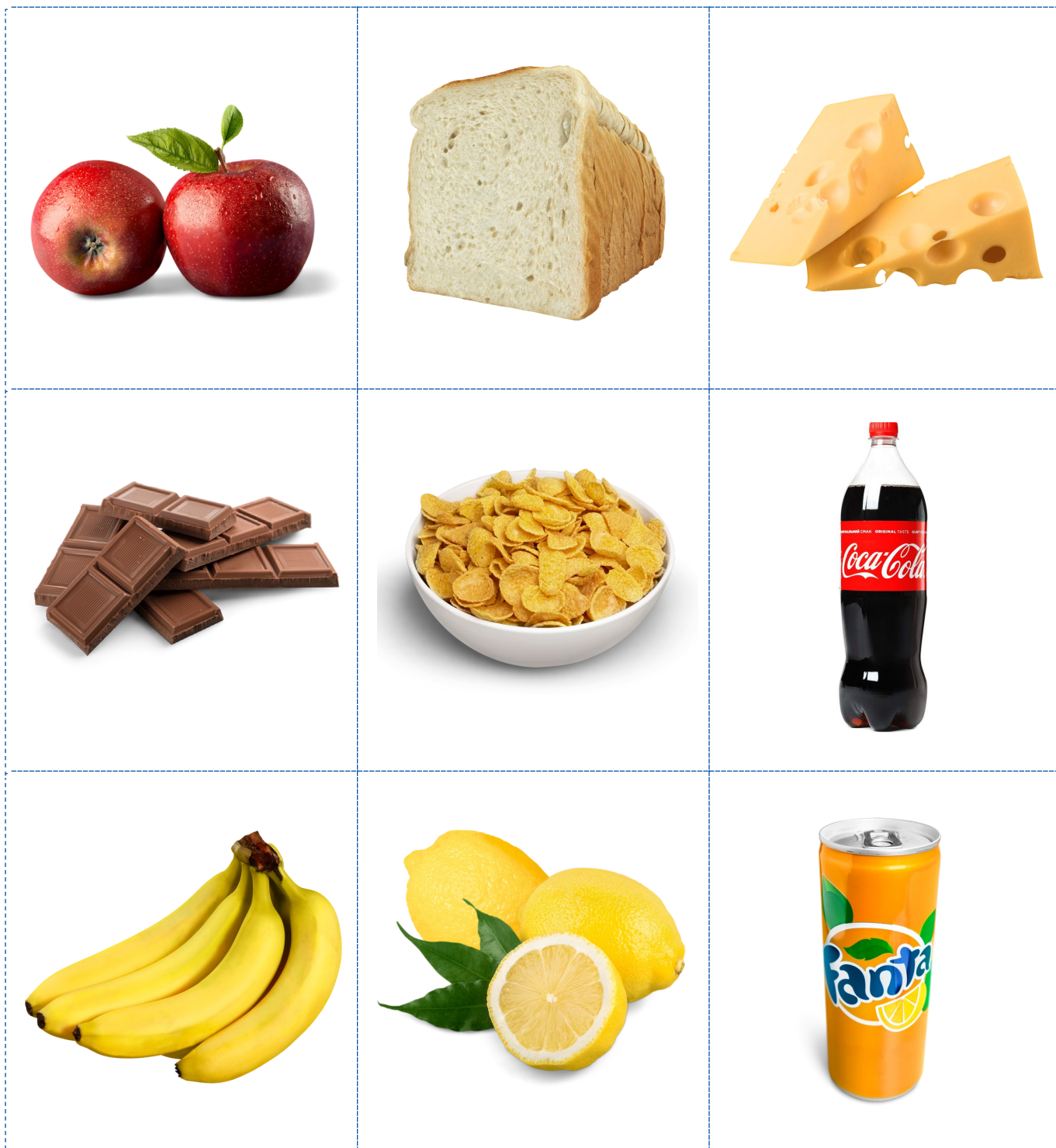
Spieszysz się do domu z zakupami, żeby zaopiekować się zwierzakiem – Twój kot umiera z głodu! Ty też jesteś głodny. Znalazłeś szynkę w lodówce oraz kupiony chleb i ser, więc zrobiłeś sobie kanapkę. **Rozpoczynasz prace domowe w oparciu o instrukcje czasowe, które daje ci administrator.**

Gdy skończysz jeść, udasz się do parku rozrywki. Ostatnim razem świetnie się bawiliście na gokartach i w kinie 3D. Tym razem chcesz wypróbować strzelnicę laserową i rzutki. **Rozpoczynasz zadanie, gdy pojawi się tęcza.**

PAMIĘĆ PROSPEKTYWNA
ZADANIE IV
ZADANIA

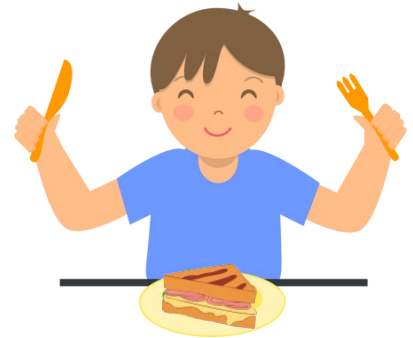
Arkusz zadań 4

SKLEP SPOŻYWCZY



Arkusz zadań 4

MIESZKANIE



Arkusz zadań 4

PARK ROZRYWKI



Mapa



Finansowane przez Unię Europejską.
Wyrażone poglądy i opinie są jednak wyłącznie
poglądami autora(ów) i niekoniecznie odzwierciedlają
te obowiązujące w Unii Europejskiej lub Europejskiej
Agencji Wykonawczej ds. Edukacji
i Kultury (EACEA).
Ani Unia Europejska, ani EACEA nie mogą ponosić
za nie odpowiedzialności.



RETORE
REMEMBER TO REMEMBER



Dofinansowane przez
Unię Europejską